ATLUS

DMG-M7J

ゲームボーイ® 専用カートリッジ

女神転生外伝 Last Bible™

ラストバイブル

対戦型

1人でも遊べます



取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびは、アトラスのゲームボーイ専用カートリッジ、[女神転生外伝 LASTBIBLE]をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取扱方法、使用上の注意等、この[取扱説明書]をよくお読みいただき、正しい使用方法でおたのしみください。なお、この[取扱説明書]は再発行いたしませんので、大切に保管してください。



サブキャラ2
心やさしい少女。
回復魔法の使い手。

主人公
ガイアの力の探求者。

サブキャラ1
短気、向こう見ずな性格。
コンバック(魔獣合成)という魔法を持っている。

目次

物語 ……………………1
ゲームの始め方…………2
名前の登録………………3
移動中のコマンド………4
戦闘中のコマンド………6
仲魔の作り方……………8
魔獣合成について ……10
対戦モード ……………12
施設の紹介……………14
武器・防具一覧 ………16
魔法一覧………………17
アイテム一覧 …………18
ステータスについて …19
全体マップとヒント …20

物語

人間が誕生するはるか昔…
テレパシー、テレポーテーション、テレキネス…
われわれが　ー神々ー　と呼んでいるもの達は、
これらの力を自由に扱うことができた。
そしてこの力を神々はガイアと名付けた。

主人公は、ガイアの訓練に励む少年。
教師ゾディアのもとで
ガイアの力を伸ばしてきた主人公も
ついに卒業を迎えた日の午後…。
人々は空のかなたから
奇妙な音が聞こえてくるのに気付いた。
その音は最初は小さく、
次第に空のかなたから近づいてきた…。
空一面を覆い尽くす黒い物体。
これまで一度も目にしたことのない生物、
ー魔獣ー　達の出現であった。

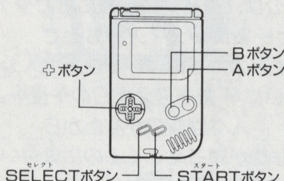
ゲームの始め方・操作方法

ストーリーモードについて

［はじめから］か［つづき］からを選択します。
［つづき］の場合はロードするファイルを十字キーで選択してください。

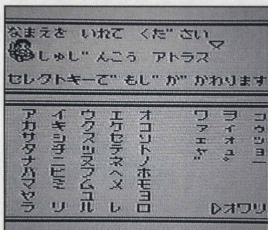
対戦モードについて

通信ケーブルを接続して［たいせんモード］を選択するとルール説明が表示されます。あとは画面の指示にしたがってください。（P12　対戦モード　参照）



Aボタン ……会話・調べる・コマンドの決定・メッセージの送り
Bボタン ……………………………………コマンドのキャンセル
スタートボタン……………………対戦モードのゲームスタート
セレクトボタン …名前入力時のひらがな／カタカナ切り換え
移動中のコマンドウインドを出すときに使用
✚ ボタン…………………プレイヤーの移動・コマンドの選択

名前の登録



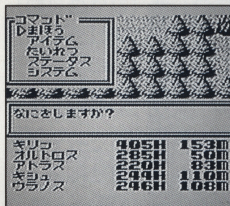
ゲームを始める前に主人公達に名前をつけてください。カーソルを十字ボタンで動かし、Aボタンで決定します。Bボタンを押すと、1文字戻ります。
また、セレクトボタンでひらがな／カタカナの切り換えができます。

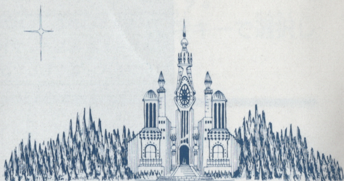
［おわり］にカーソルを合わせてAボタンを押すと、主人公の名前は入力した名前に決定します。



移動中のコマンド

移動中、**セレクトボタン**を押すとウインドが開きます。





[はなす]

相手のキャラクターに向かってAボタンを押します。

[しらべる]

Aボタンを押すと主人公の1歩前を調べます。

[まほう]

使う魔法を決定し、Aボタンを押します。

[アイテム]

アイテムは1人につき8個まで持つことができます。
(アイテムの中には武器・防具も含まれます)

つかう…現在所持しているアイテムを使います。ただし、仲魔はアイテムを所持できません。

そうび…現在所持しているアイテムを装備します。装備できないアイテムもあります。ただし、仲魔は武器や防具を装備できません。

わたす…アイテムの受け渡しができます。

すてる…不必要になったアイテムを捨てることができます。

[たいれつ]

よ ぶ……ストックの中から仲魔を呼び出します。ただし、パーティーに参加できるのは、主人公を含め6人です。

もどす……パーティーに参加している仲魔をストックの中へ戻します。

いれかえ…パーティーの仲魔とストックの仲魔を入れ替えることができます。

はずす……パーティーとストックから仲魔をはずします。

いちがえ…パーティーの並び順を変えることができます。先頭の者ほど攻撃を受けやすくなります。

[ステータス]

パーティーの状態を知ることができます。Aボタンを押すことによって、アイテムや魔法も見ることができます。

[システム]

セーブ…パーティーの状態を記録します。(3つ分まで記録できます。)

メッセージ…メッセージスピードを変えられます。

戦闘中のコマンド

戦闘に入ると下のような画面になります。

どうする?
▷たたかう　オート　にげる
はなす　たいれつ　みかた

アトラス	254H	53M
キシュ	244H	110M
ウラノス	246H	108M
キリン	405H	153M
オルトロス	285H	50M
ガルーダ	262H	40M



[たたかう]

戦う時のコマンドです。選択するとメッセージ表示が変わります。

こうげき…現在装備している武器で攻撃します。

まほう……魔法を使います。戦闘中に使えない魔法があるので注意してください。

アイテム…アイテムを使います。(主人公、サブキャラのみ)

まもる……自分の体を守って敵の攻撃を受けにくくします。

もどる……仲魔をストックに戻します(仲魔のみ)。Bボタンで解険する事ができます。

[オート]

自動的に攻撃を開始するコマンドです。どちらかが全滅するまで戦闘が続きます。

[にげる]

戦闘を回避できます。ただし、失敗したときは、敵に奇襲攻

撃を受けます。

[はなす]

敵に話しかけて仲魔にするときに使います。交渉によっては、仲魔になったり、戦闘を避けることもできます。

(P8 仲魔の作り方 参照)

[たいれつ]

仲魔を呼び出すコマンドです。

よぶ………ストックの中から仲魔を呼び出します。ただし、パーティーに参加できるのは、主人公を含め6人です。

こうたい…パーティーの仲魔とストックの仲魔を入れ替えることができます。

いちがえ…パーティーの並んでいる順番を代えることができます。先頭の者ほど攻撃を受けやすくなります。

[みかた]

現在戦闘に加わっているメンバーのステータスを見ることができます。

[ゲームオーバーについて]

主人公達3人が全滅してしまうとゲームオーバーになります。ただし、所持金の半額と引換に、最後に泊まった宿屋からゲームを続けることができます。

仲魔の作り方

魔獣達の中には、交渉次第で仲魔になり主人公達と戦ってくれるものがいます。戦闘中にいろいろな魔獣に話しかけてみるとよいでしょう。また、魔獣から話しかけてくる事もあります。仲魔は最高10体まで作ることができます。

［女神転生外伝　LASTBIBEL］では、魔獣を仲魔にする方法が以下の4つに別れます。

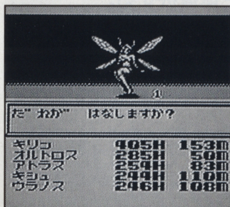
(1)　主人公が魔獣と交渉する。
(2)　サブキャラ1が魔獣と交渉する。
(3)　サブキャラ2が魔獣と交渉する。
(4)　仲魔の魔獣が敵魔獣と交渉する。

(1)を選択した場合

●魔獣が語りかけてくる質問に、［はい／いいえ］で答えながら会話を進めていきます。
●魔獣は会話によって、主人公（プレイヤー）がどのような人なのか、心優しい人なのか残虐な人なのかを探ってくるのでうまく話しを合わせれば仲魔になってくれます。
●残虐な魔獣や心優しい魔獣などいろいろなタイプの魔獣がいるので質問の内容をよく見て会話を進めてください。
●目安として回復系の魔法を持つ魔獣は心優しく、攻撃系の魔法を持つ魔獣は残虐です。
●主人公のレベルが相手の魔獣より格段に低いと相手にさえしてくれませんので要注意！

(1)以外を選択した場合

- サブキャラ1は高慢な性格なので、弱いモンスターに脅しをかけて仲魔にする場合が多いです。
- サブキャラ2は心優しい性格なので、強いモンスターをも仲魔にする場合があります。
- 仲魔の魔獣が敵魔獣と話しをする場合、種族が同じであれば仲魔にする確率は大です。しかも話しかけるこちらの魔獣の知性が相手より高ければ、もっと確率は大きくなります。



仲魔にした魔獣は、すべてストックとして待機しています。
戦闘に参加させたい場合は［たいれつ］コマンドで［よぶ］を選択してください。

仲魔を多く持てば戦いが有利になるので、ぜひともチャレンジしてください。

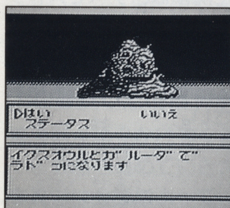


魔獣合成について

魔獣と魔獣を合体させて、新たな生命を作り出せるのはサブキャラ1だけです。サブキャラ1はコンバックという魔法(ガイア) を生まれながらに持っています。

[魔獣合成の仕方]

[まほう] を選択する。(移動中のみ)
[サブキャラ1] を選び、[コンバック] を選択する。
[合体させたい魔獣] を2体選択する。



合体後のモンスターが表示されますのでよければ[はい]、選択やり直しなら [いいえ] を選択してください。(合体後のモンスターがプレイヤーのレベルより3以上高い時は合体不可です。)



合体 表の見かた

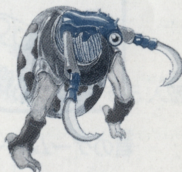
```
が゛ったいさせる
なかまをえらんで゛くだ゛さい

           01234567
           ――――――――
1オルトロス  ――――――――
2ケルベ゛ロス――――――――
3ボ゛ーコズ゛ ――――○○○―
4イクスオウル―――○―○○―
5シルフィー  ―――○○―○―
6ガ゛ルーダ゛ ―――○○○――
7キリコ     ――――――――
```

表の上の数字は仲魔の横についている数字に対応しています。合体可能な組み合わせには○がついています。

○＝合体可能
ー＝合体不可能

[種族について]



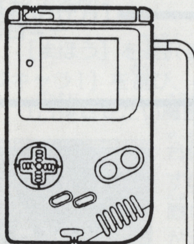
魔獣は所持能 力によりいくつかの種族に別れます。合体結果は2体の魔獣の種族によって決定されますが、魔獣の種族を判別する術はいまのところありません。

[ミューテーションとは…]

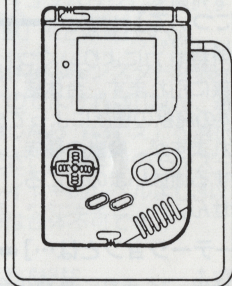
合体の結果、ごくまれに通 常の合体では作ることのできない、少しレベルの高い仲魔が、現われることがあります。これを［ミューテーション］といい、現われた仲魔はほかの仲魔と合体することはできません。

対戦モード

対戦モードは、自分のパーティーと、友達のパーティーとを直接戦わせて強さを競いあうモードです。



君のゲームボーイ



友達のゲームボーイ

[勝敗]

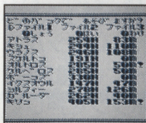
1対1で5回戦まで戦い、勝ち数の多いプレイヤーが勝ちになります。勝ち数が同じのときは、引き分けとなります。勝敗の結果は自動的にセーブされます。

2台のゲームボーイにそれぞれカセットをセットし、通信ケーブルをつないでからスイッチを入れて下さい。



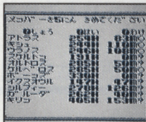
プレイヤーが[たいせん] を選択します。





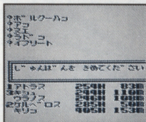
ファイルを選択します。
（セーブデータがない場合は対戦できません。）





ファイル内から出 場メンバーを５人選択します。





5人の戦う順 序を決めます。



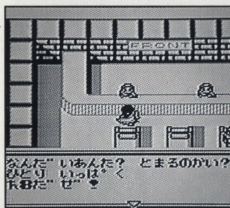


戦闘開始。

施設の紹介

[宿屋]





パーティーのHP、MPを回復します。ストックの仲魔も回復させたいときは、Aボタンで[?]マークを消してください。メンバーが決まったら〝けってい〟にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。

[治療屋]

毒に犯されたり気絶した仲魔を治療します。
治療した仲魔はHP、MPも回復します。



[武器屋]



戦闘に必要な武器を売っています。

[防具屋]



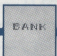
戦闘に必要な防具を売っています。

[道具屋]



さまざまなアイテムを手に入れることができます。

[あずかり所]



アイテムやお金を預けることができます。預けた物はすべてあずかり所で引き取ることができます。

武器屋、防具屋、道具屋では必要のなくなった装備やアイテムを、買ったときより少し安く売ることができます。



武器・防具一覧

名称	攻撃力	命中度	持ち主
ヒートソード	08	80%	●、▲、◆
キルウィップ	14	100%	●、▲
エクスカリバ	60	80%	●、▲
タンガロイヤ	30	80%	◆
フォースの剣	??	??	●

名称	対攻撃防御力	防御効率	持ち主
皮の服	05	05	●、▲、◆
カパーアーマ	12	12	●、▲
レーの服	15	23	◆
アルスアーマ	35	35	●、▲
フォースメイル	??	??	●

銅の盾	07	07	●、▲
鉄の盾	13	13	●、▲
ウルフシルド	21	21	●、▲
ブルシルド	50	50	●、▲

※主人公=● サブキャラ1=▲ サブキャラ2=◆

魔法一覧

攻撃系

名称	効果	対象	消費MP
アギ	火炎魔法	敵1体	2
ブフ	冷気魔法	敵1体	2
ジオ	電撃魔法	敵1体	2
ザン	衝撃魔法	敵1体	4
ムド	呪殺魔法	敵1グループ	12
ランカ	詠唱	敵全員	0
ドルミン	催眠魔法	敵1グループ	5
トランパ	ダンジョン脱出	—	3

回復・守備系

ディ	HP回復	仲魔1人	4
メディ	HP回復	仲魔全員	10
ポイスディ	毒治療	仲魔1人	5
パララディ	麻痺治療	仲魔1人	7
ラクカジャ	守備力上昇	仲魔全員	8
タルカジャ	攻撃力上昇	仲魔全員	15
サマリカーム	蘇生（100%）	仲魔1人	30
リエンズ	敵出現率ダウン	—	3

アイテム一覧

名称		効果
マナの種		HP回復
マ　ナ		HP、MAXまで回復
パ　ナ		MP回復
パナケア		MP、MAXまで回復
ルーン		生き返り
シルフの羽		街にワープできる
モナドの枝		麻痺回復
レテのしずく		?
竜の骨		?
マグネタイト		?

ステータスについて

プレイヤーのパラメーター

HP/MHP…キャラクターの体力値/体力最大値です。
MP/MMP…キャラクターの気力値/気力最大値です。
けいけんち…敵魔獣を倒すと加算され一定ポイント獲得するとレベルアップします。
所持金(ћ)…敵魔獣を倒すと加算されます。
攻撃力………武器の強さです。
防御力………防具の強さです。

レベルアップについて

能力値を1ポイント自分で選んで上げることができます。

たいりょく…MHPの 上昇値 や 防御力 に 影響 します。
ちりょく……MMPの 上昇値 や魔法の 攻撃力 に 影響 します。
こうげき……武器での 攻撃力 に 影響 します。
すばやさ……先制攻撃の確率、攻撃の回避率等に影響します。
うん…………運を味方につけるといい事があります(?)。

全体(ぜんたい)マップ





冒険のヒント

●いくつかのアイテムにはさまざまな効果が隠されています。探してみよう！

●話しかけても絶対に仲魔にならない魔獣も存在しますが、ある条件で仲魔にすることができます。

●魔獣には特定の魔法に耐性や弱点があるものがあります。

●魔獣を仲魔にすると、魔獣の持っている魔法を自由に使うことができます。また、魔獣が特殊な攻撃方法を持っている場合、きまぐれに使うこともあります。

●詠唱魔法は何回か唱えることにより効果を表わします。

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックをさけてください。また、絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水に濡らさないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

株式会社アトラス

〒162　東京都新宿区津久戸町3-12